

Ludum Dare 46 – Theme Brainstorm:

Inhalt

Ludum Dare 46 – Theme Brainstorm:	1
Theme:.....	1
Aus der Vorüberlegung:	1
Ideensammlung:.....	1
A - Eierlauf	1
B – Serious Game Ansatz	2
C – Tetris PlusPlus:.....	3
D – Prokrastination.....	3
E – Pflanze wächst – Umweltfaktoren?!.....	3
D – Tower Defence Mechanik:	3
E – Takeshis Castle:.....	3
F – Robo Game:	3
Fazit:	3
Grobskizze:	3
Team und Zeitplanung:.....	3
Minimal Vital Game:.....	4
Maximalausprägung:	4

Theme:

EN: „Keep it alive“ DE: Am Leben erhalten / “Etwas” oder auch “Es” am Leben erhalten

Aus der Vorüberlegung:

„Sehr breit... Kann alles sein! – Gut“ 😊 Na da haben wir uns jetzt aber einen Bock geschossen. Was genau wir damals besprochen hatten... Müssen wir uns jetzt wieder erinnern. Hätten wir doch wenigstens ein paar Stichworte aufgeschrieben 😊 N2K for next year. Hier mal die Ideen, die ich / wir haben...

Ideensammlung:

A - Eierlauf

bzw. Fackellauf bzw. Flammenlauf bzw. Nitroglycerin bzw. steigendes Wasser:

3 Spieler (3D Figuren) laufen eine Bahn entlang. Jeder Spieler hat eine Kerze mit einer kleinen Flamme in der Hand. Diese darf nicht ausgehen (Keep it alive) Am Ende wird eine Bombe gezündet.

Abwandlungen:

Doch Eierlauf... oder „Nitroglycerinlauf“?... (Eigentlich ist es lustiger, wenn der explodiert, der zu schnell rennt) Eventuell muss irgendwas am Ende der Bahn am „Leben erhalten“ werden – wenn das nicht geschieht – dann passiert was lustiges!?!

Abwandlung Wasser:

Statt laufender Figuren – steigt der Wasserpegel – die Figuren müssen eine Leiter hochklettern / oder z.B. Schwimmen... Oder auch eine Hängebrücke – bei der immer mehr Planken rausbrechen? Streichholz Turm, den man nur bedingt löschen kann?

Katapult wirft – wenn zu viel falsch? Man fällt In ein Haifisch Becken? Oder wie dieses Tonnenwerfen auf der Amimesse – Wurf auf Wassertonne + Auslöser getroffen = Mensch fällt in den Bottich?!

Eier fallen – und müssen aufgefangen werden? Wenn zu viele da sind... dann ... passiert was? Schwertkämpfer haut Viren durch / Barkeeper fängt Gläser + AlkKiller?

Fahrstuhl – mit 5 Strängen... Beim letzten kracht der Fahrstuhl runter? Schere die schneidet... Kann geändert werden? Eventuell auch was mit Drähten? User kann Drähte / Stahlseil priorisieren...

B – Serious Game Ansatz

Ökosysteme müssen am Leben erhalten werden oder Corona Bezug?!

B1 – Ökosystem Bezug:

Idee ist grob: die Kipppunkte als „Lebenserhaltungsmaßnahmen“ spielerisch umsetzen. Ich mag diesen Ansatz. Fraglich ist, ob er spieltechnisch gut ist und wenn das nicht der Fall ist – ob dann wirklich was „vermittelt“ werden kann. Er ist IMHO trotzdem besser als die „erste Corona Idee“, die auch missinterpretiert werden kann / könnte.

Abwandlung: Vielleicht auch Energiesparen, Mülltrennung, ... oder einen anderen Aspekt, der beim Thema „Klimakatastrophe“ mit einem Serious Game „gepusht“ werden könnte?

B2 – Corona:

B2V1 - Gelöscht. Ich finde die Bilder aus den Krankenhäusern zu schrecklich. Ich lösche die Idee komplett. Das hat nichts mit Serious Game zu tun – sondern ist auch nur in dieser Gedankensammlung schon zu extrem. Effekthascherei wäre das vielleicht gut gewesen... Aber das wäre nur Angst machen gewesen.

B2V2 – Corona andere Idee:

Die Idee den Virus zu killen (Beat Saber mäßig finde ich schon besser/gut) Da könnten Kranke sich „pushen“... Allerdings... habe ich einen Beat Saber Clone ja schon mal gemacht?!

B3 – Fake News

...dürfen nicht überhand nehmen... Sonst...

Als Quiz... Was ist fake News – was nicht? – Wenn man zu oft falsch drückt, dann explodiert die Welt... Abwandlung: Trump Tweets und die Zahlen in NY steigen? (NO – leider zu makaber)

B4 – Trolle

Bedrohung durch „~~rechte~~ Trolle“?

Das könnte man lustig gestalten... Trolle, die die Demokratie angreifen?

C – Tetris PlusPlus:

Nein – nicht schon wieder ein Tetris Clone – aber der Ansatz, dass erst ein Spielprinzip entworfen wird und dann das Game drum rum gebaut wird ist empfehlenswert. Tetris Linien könnten „Futter und Keep Alive“ verdeutlichen. Man könnte andere Elemente / Bausteine verwenden.

D – Prokrastination

Prokrastination / GameJam Begeisterung „Am Leben erhalten“

Ein Meta Game... Wie kann man den Programmierer dazu bewegen möglichst lange am Jam teilnehmen zu lassen? Ablenkungen müssen abgehalten werden? Wenn er zu viel Zeit vertrödelt – geht das Spiel flöten?

E – Pflanze wächst – Umweltfaktoren?!

Joah... Hat das Actionpotential vom Testbild.

D – Tower Defence Mechanik:

Irgendwas darf nicht „durchbrechen“ sonst ist „Keep it alive“ nicht gegeben?

Abwandlung... Ja das ist eine komplexe Mechanik (Tower Defence) Aber man könnte ja z.B. einfach nur Wassertropfen machen?!

E – Takeshis Castle:

Takeshis Castle Ansatz / das mit dem Schloss... Beide mochten diese japanischen Shows. (Btw. Auch Human Tetris war geil) Aber das sind ja Minigames und man müsste viel „basteln“?! Idee mit 100 Startenden „Lemmingen“ und ein paar kommen durch ist auch gut... Aber konkrete Ausprägung und eine Spielmechanik?

F – Robo Game:

Robo Game like - Idee von Dirks erster Ludum Dare?!

Der Mensch muss am Leben bleiben – die Robots wollen ihn schnappen?!

Abwandlung... (Besser) Mehrere Menschen - Die Robots(Virus Infizierten) fangen die Menschen und wenn sie einen haben, dann wird der auch zum Robot. Die „Schritte sind nur Zwischensequenzen?“ – Also Entscheidungen?

Man kann eine Quarantäne = Bubble einbauen = Lockdown? Man kann die Zug um Zug Mechanik abwandeln. Menschen dürfen 3 Felder laufen – Kranke am ersten Tag auch 3 – am 2ten Tag nur noch 1 und am letzten Tag stehen sie nur noch? Am Tag drauf sind 1/3tel vom Spielfeld weg – die anderen bilden Herdenimmunität?

Frage ist halt, wie weit würde die Vereinfachung trotzdem noch verwertbare = „Serious Game“ Ansätze verdeutlichen. Was ist, wenn da rauskommt, dass jeder Lockdown doof wäre? Ansonsten – GEILE Idee...

Fazit:

Grobskizze:

Team und Zeitplanung:

Ich werde an der Gameumsetzung allein arbeiten. Leider habe ich noch weniger Zeit, als in meiner Minimalplanung. Meine Frau muss was für die Arbeit vorbereiten – ich habe meine Zeitplanung jetzt schon über den Haufen geworfen. Weiterhin... Ich will aber mit dem Minimal Vital Game Ansatz was abgabebereit machen.

Minimal Vital Game:

Hangman – GameLogik / Quizlogik.

Dann aber sofort ein Seil mit Strängen... Diese Stränge werden durchgeschnitten bei falschen Antworten.

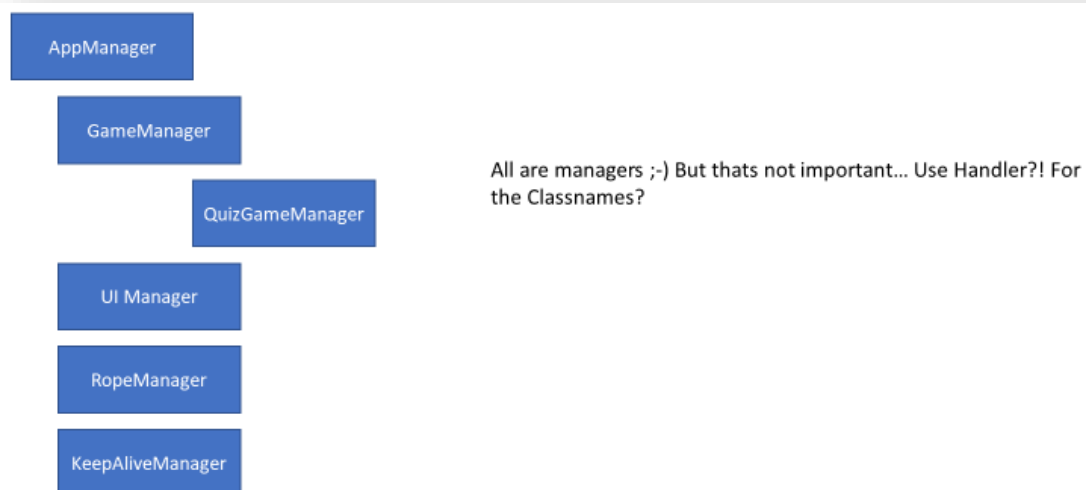
Am Ende knallt es oder nicht...

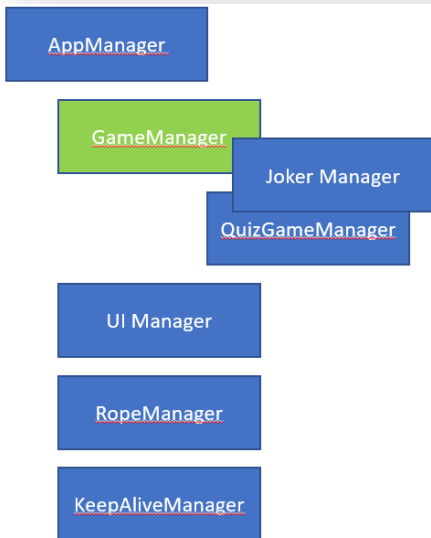
Maximalausprägung:

Die Quizlogik ist ein Dummy um schnell was zu haben. Es sind die Fakenews von oben – oder auch Klima relevante Sachen denkbar.

Das Seil mit den Strängen wird in Iteration 1 mit Unity Zylindern gemacht. Besser -> Seilstränge werden verdrillt – etc... Das ist aber eigentlich auch nicht so wichtig.

Ich denke die restliche Zeit verwende ich dann lieber auf coole KeepAliveVerhinderer... Ein Katapult, ein fallender Fahrstuhl, ein abstürzendes Auto etc. etc... es gibt hier großartige Verwirklichungsideen.





GameManager - Creates a new QuizGameInstance and resets all the other Managers.

~~Connects the Managers (Downtheline) NOPE~~

Interface for Messages between the QGM and the other Managers

+ Joker Manager (Which Answer is not important?)

Init's the QuizGameManager with a random Game!

The Joker part is different to the standard Hangman Gameplay. Hangman is only one Quiz... I want to create during LD a logic for a „write all answers (letters) at once and afterwards fire the answers to play the game. A Joker is needed...

I will try to implement the Joker without functionality to stick to the original Hangman Gameplay?!

